

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Poz. nr	Nazwa, rodzaj	Opis	Jedn. miary	Ilość
1	Aplikacja „Stolika pamięci”	<p>„Stolik pamięci” będzie udostępniony dla mieszkańców Domu Pomocy Społecznej w Pleszewie oraz podopiecznych Dziennego Domu Senior+. Aplikacja będzie zainstalowana pierwotnie na dwóch komputerach wmontowanych w drewniany mebel dwustanowiskowy typu sekretarzyk. Aplikacja będzie pozwalała na oglądanie materiałów video, materiałów graficznych i odsłuchiwanie materiałów audio. Gromadzone materiały będą podzielone na kategorie i podkategorie np. według okresu czasu (lata 50, 60, 70 itp.), według miejsca (miasta, województwa itp.) czy też rodzaju materiału (filmy, muzyka, zdjęcia). Poprzez prostą obsługę aplikacji „stolika pamięci” osoby starsze będą mogły sięgnąć do czasów swojej młodości, przypomnieć sobie minione lata i przy okazji ćwiczyć swoją pamięć. Materiały, które będą oglądać czy słuchać staną się jednocześnie pretekstem do kontaktu z innymi, rozmowy, wymieniania się wspomnieniami. Konieczność dostosowania się do zasad pobytu w placówkach typu dom pomocy społecznej ogranicza możliwość zachowania w obecnym miejscu zamieszkania dawnych mebli, sprzętów pamiętek. Natomiast „stolik pamięci” umożliwi seniorom poprzez wspomnienia powrót do czasów swojej młodości, przywoływanie wspomnień autobiograficznych wzmocni u starszych ludzi świadomość własnej odrębności, co zwiększy ich samoocenę.</p> <p>Aplikacja „Stolika pamięci” będzie utrzymywana na serwerach dedykowanych o pojemności umożliwiającej przechowanie potrzebnych plików, zapewniających poprawnej jej działanie. Przestrzeń dyskową na serwerach dedykowanych o pojemności co najmniej 100 GB zapewnia Wykonawca na okres co najmniej 5 lat licząc od daty wykonania umowy potwierdzonego protokołem odbioru. Aplikacja musi mieć również możliwość korzystania z dysków lokalnych komputerów nabywanych przez Zamawiającego w ramach niniejszego postępowania. Aplikacja musi być stworzona za pomocą jednego</p>	szt.	1

		<p>z podanych języków: html5, css3, javascript, jquery, laravel.</p> <p>Aplikacja musi posiadać możliwość odtwarzania materiałów graficznych, video oraz audio. Baza danych tj. materiały zgromadzone na chwilę uruchomienia aplikacji, będzie poszerzana w trakcie jej używania. Kolejne materiały będą dodawane do repozytorium, które z czasem będzie się powiększało o kolejne materiały graficzne, video oraz audio.</p> <p>Interfejs użytkownika musi być przygotowany w możliwie najprostszy sposób, tak aby jego obsługa tj. korzystanie z zawartych w aplikacji materiałów było jak najprostsze. W tym celu implementacja obsługi aplikacji będzie się odbywała za pomocą 3 przycisków fizycznych, co ułatwi korzystanie ze „stolika pamięci” osobom starszym i niepełnosprawnym. Trzy przyciski fizyczne, za pomocą których beneficjent będzie korzystał z oprogramowania, muszą być w odpowiedniej wielkości i kolorystyce. Zakłada się wielkość przycisków od 7-10 cm średnicy, wypukłe, owalne w następującej kolorystyce: czerwony, zielony i biały w celu prostego odróżnienia poszczególnych funkcji. Aby przyciski mogły spełniać prawidłowo swą funkcję niezbędne jest zaprogramowanie zintegrowanego z nimi, wygodnego odtwarzacza materiałów graficznych, video i audio.</p> <p>Aplikacja musi być opracowana tak, aby miała możliwość korzystania z dostępnych materiałów za pomocą wspomnianych trzech przycisków fizycznych oraz dodatkowo za pomocą ekranów dotykowych.</p> <p>Wymagane będzie również odpowiednie zabezpieczenie w aplikacji zgromadzonych materiałów oraz przygotowanie panelu administracyjnego umożliwiającego rozbudowę repozytorium. Panel administracyjny musi być łatwy w obsłudze, dostępny, intuicyjny oraz mobilny, responsywny, umożliwiający obsługę za pomocą przeglądarki internetowej.</p> <p>Wykonawca musi przygotować 3 projekty graficzne, wizualne aplikacji, które następnie zostaną</p>		
--	--	--	--	--

		<p>omówione z Zamawiającym w celu wyboru i naniesienia ewentualnych poprawek. Aplikacja musi posiadać wygodne w obsłudze menu intuicyjne np. w formie karuzeli, dzięki czemu osoba starsza znajdzie w kilku krokach materiał, którego szuka. Aplikacja musi dzielić materiały na kategorie główne, a następnie na podkategorie tematyczne oraz musi posiadać możliwość segregacji zgromadzonych danych dla poszczególnych kategorii, dzięki czemu użytkownicy będą mogli szybciej odnaleźć odpowiednią treść. Aplikacja musi zapewnić łatwe poruszanie się po kategoriach oraz materiałach dzięki nieskomplikowanemu menu i funkcji trzech fizycznych przycisków, które pozwolą na dokonanie wyboru, cofanie się do poprzedniego etapu wyboru, zatrzymywanie video, audio i ponowne jego uruchamianie oraz przejście do następnego video, grafiki czy też pliku audio.</p> <p>Zewnętrzny panel administracyjny musi być dostępny poprzez przeglądarkę internetową za pomocą wskazanego linku. W tym miejscu pracownik domu pomocy społecznej będzie mógł się zalogować na konto administratora z komputera zewnętrznego. W przypadku uruchomienia kopii „stolika pamięci” przez inny dom pomocy społecznej, będzie istniała możliwość udostępnienia już istniejącej bazy danych poprzez wygenerowanie dla innej jednostki loginu i hasła. Będzie to również działało w drugą stronę tj. wprowadzane materiały przez inne DPS będą poszerzały repozytorium jednocześnie dla wszystkich korzystających/posiadających „stolik pamięci”.</p> <p>Aplikacja ma być uruchomiona na sprzęcie nabywanym przez Zamawiającego w ramach niniejszego postępowania. Sprzęt będzie osadzony w drewnianej obudowie „Stolika pamięci”, przy czym drewnianą obudowę będzie wykonywał inny wykonawca z branży stolarskiej. W związku z powyższym niezbędna będzie pełna i stała konsultacja wykonawcy aplikacji z wykonawcą obudowy drewnianej i Zamawiającym. Konieczne jest bowiem prawidłowe spasowanie sprzętu komputerowego z drewnianym meblem. Planuje się stworzenie obudowy modułowej w postaci mebla typu sekretarzyk. Dwa takie elementy ustawione do siebie tylną częścią obudowy stworzą dwustanowiskowy mebel. Moduły będą połączone ze sobą z możliwością rozłożenia i dotarcia do wnętrza celem konserwacji sprzętu. Mebel</p>		
--	--	---	--	--

		<p>będzie posiadał odpowiednią wentylację dla komputerów znajdujących się w środku tj. nawiew w dolnej części oraz odpływ powietrza w górnej części.</p> <p>Zakłada się zakup dwóch komputerów 3 w 1 z możliwością korzystania z funkcji ekranu poprzez dotyk. Głośniki należy zamontować w obudowie tak, by nie ingerowały w charakter mebla, a umożliwiały swobodny odsłuch materiałów. Dodatkowo należy zamontować w łatwo dostępnym miejscu na obudowie pokrętkę do regulacji poziomu głośności. Alternatywnym źródłem dźwięku będą trwałe słuchawki z antykradzieżowym sposobem montażu. Musi tutaj również istnieć możliwość przełączania funkcji odsłuchu materiału pomiędzy słuchawkami a głośnikami.</p> <p>Wykonawca musi stworzyć w aplikacji kategorie i podkategorie w ilości 30-40 i uzupełnić je przykładowymi materiałami w celu sprawdzenia poprawności działania aplikacji. Powyższe należy wykonać po konsultacji z Zamawiającym.</p>																		
2	Komputer 3 w 1 z ekranem dotykowym przystosowany do obsługi prototypu przycisku mechanicznego	<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Parametry minimalne:</td> </tr> <tr> <td>Procesor</td> <td>Intel Core i3-7100T (2 rdzenie, 3.40 GHz, 3 MB cache)</td> </tr> <tr> <td>Pamięć RAM</td> <td>8 GB (SO-DIMM DDR4, 2400 MHz)</td> </tr> <tr> <td>Maksymalna obsługiwana ilość pamięci RAM</td> <td>16 GB</td> </tr> <tr> <td>Ilość gniazd pamięci (ogółem / wolne)</td> <td>2/0</td> </tr> <tr> <td>Typ ekranu</td> <td>Błyszczący, Dotykowy, LED</td> </tr> <tr> <td>Przekątna ekranu</td> <td>23,8"</td> </tr> <tr> <td>Rozdzielczość ekranu</td> <td>1920 x 1080 (FullHD)</td> </tr> </table>	Parametry minimalne:		Procesor	Intel Core i3-7100T (2 rdzenie, 3.40 GHz, 3 MB cache)	Pamięć RAM	8 GB (SO-DIMM DDR4, 2400 MHz)	Maksymalna obsługiwana ilość pamięci RAM	16 GB	Ilość gniazd pamięci (ogółem / wolne)	2/0	Typ ekranu	Błyszczący, Dotykowy, LED	Przekątna ekranu	23,8"	Rozdzielczość ekranu	1920 x 1080 (FullHD)	szt.	2
Parametry minimalne:																				
Procesor	Intel Core i3-7100T (2 rdzenie, 3.40 GHz, 3 MB cache)																			
Pamięć RAM	8 GB (SO-DIMM DDR4, 2400 MHz)																			
Maksymalna obsługiwana ilość pamięci RAM	16 GB																			
Ilość gniazd pamięci (ogółem / wolne)	2/0																			
Typ ekranu	Błyszczący, Dotykowy, LED																			
Przekątna ekranu	23,8"																			
Rozdzielczość ekranu	1920 x 1080 (FullHD)																			

		Karta graficzna	AMD Radeon 530 + Intel HD Graphics 630		
		Wielkość pamięci karty graficznej	2048 MB GDDR5 (pamięć własna)		
		Dysk twardey	1000 GB SATA 7200 obr.		
		Wbudowane napędy optyczne	Nagrywarka DVD+/-RW DualLayer		
		Dźwięk	Wbudowany mikrofon Zintegrowana karta dźwiękowa zgodna z Intel High Definition Audio Wbudowane głośniki stereo		
		Kamera internetowa	1.0 Mpix		
		Łączność	Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac LAN 10/100/1000 Mbps Bluetooth		
		Rodzaje wejść / wyjść - panel przedni	Czytnik kart pamięci - 1 szt.		
		Rodzaje wejść / wyjść - panel tylny	USB 2.0 - 3 szt. USB 3.1 Gen. 1 (USB 3.0) - 1 szt. RJ-45 (LAN) - 1 szt. HDMI in - 1 szt. HDMI out - 1 szt. DC-in (wejście zasilania) - 1 szt.		
		Rodzaje wejść / wyjść - panel boczny	USB 3.1 Gen. 1 (USB 3.0) - 1 szt.		
		Zasilacz	120 W		
		Zainstalowany system operacyjny	Microsoft Windows 10 Home PL (wersja 64-bitowa)		

		<table border="1"> <tr> <td>Dołączone oprogramowanie</td> <td>Nośnik z systemem MS Windows 10 Home PL 64bit</td> </tr> <tr> <td>Waga</td> <td>6,2 kg</td> </tr> <tr> <td>Dodatkowe informacje</td> <td>Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington Lock)</td> </tr> <tr> <td>Dołączone akcesoria</td> <td>Zasilacz Mysz bezprzewodowa Klawiatura bezprzewodowa</td> </tr> <tr> <td>Gwarancja</td> <td>24 miesiące (gwarancja producenta)</td> </tr> </table>	Dołączone oprogramowanie	Nośnik z systemem MS Windows 10 Home PL 64bit	Waga	6,2 kg	Dodatkowe informacje	Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington Lock)	Dołączone akcesoria	Zasilacz Mysz bezprzewodowa Klawiatura bezprzewodowa	Gwarancja	24 miesiące (gwarancja producenta)														
Dołączone oprogramowanie	Nośnik z systemem MS Windows 10 Home PL 64bit																									
Waga	6,2 kg																									
Dodatkowe informacje	Możliwość zabezpieczenia linką (port Kensington Lock)																									
Dołączone akcesoria	Zasilacz Mysz bezprzewodowa Klawiatura bezprzewodowa																									
Gwarancja	24 miesiące (gwarancja producenta)																									
3	Słuchawki	<p>Słuchawki z antykradzieżowym systemem montażu w obudowie mebla. Wyprowadzone na zewnątrz obudowy mebla wyjście słuchawkowe. W przypadku włączenia wtyczki słuchawek następuje przełączenie z głośników na słuchawki.</p> <p>Parametry minimalne:</p> <table border="1"> <tr> <td>Konstrukcja słuchawek</td> <td>Nauszne półotwarte</td> </tr> <tr> <td>Średnica membrany</td> <td>40 mm</td> </tr> <tr> <td>Pasma przenoszenia słuchawek</td> <td>20 ~ 20000 Hz</td> </tr> <tr> <td>Impedancja słuchawek</td> <td>32 Om</td> </tr> <tr> <td>Czułość słuchawek</td> <td>110 dB</td> </tr> <tr> <td>Wbudowany mikrofon</td> <td>Tak</td> </tr> <tr> <td>Typ mikrofonu</td> <td>Jednokierunkowy</td> </tr> <tr> <td>Pasma przenoszenia mikrofonu</td> <td>100 ~ 10000 Hz</td> </tr> <tr> <td>Czułość mikrofonu</td> <td>-52 dB</td> </tr> <tr> <td>Łączność</td> <td>Przewodowa</td> </tr> <tr> <td>Złącze</td> <td>Minijack 3,5 mm - 1 szt.</td> </tr> </table>	Konstrukcja słuchawek	Nauszne półotwarte	Średnica membrany	40 mm	Pasma przenoszenia słuchawek	20 ~ 20000 Hz	Impedancja słuchawek	32 Om	Czułość słuchawek	110 dB	Wbudowany mikrofon	Tak	Typ mikrofonu	Jednokierunkowy	Pasma przenoszenia mikrofonu	100 ~ 10000 Hz	Czułość mikrofonu	-52 dB	Łączność	Przewodowa	Złącze	Minijack 3,5 mm - 1 szt.	szt.	2
Konstrukcja słuchawek	Nauszne półotwarte																									
Średnica membrany	40 mm																									
Pasma przenoszenia słuchawek	20 ~ 20000 Hz																									
Impedancja słuchawek	32 Om																									
Czułość słuchawek	110 dB																									
Wbudowany mikrofon	Tak																									
Typ mikrofonu	Jednokierunkowy																									
Pasma przenoszenia mikrofonu	100 ~ 10000 Hz																									
Czułość mikrofonu	-52 dB																									
Łączność	Przewodowa																									
Złącze	Minijack 3,5 mm - 1 szt.																									

		Długość kabla	1,3 m																
		Kolor	Biały																
4	Głośniki z montażem zewnętrznego pokrętła do regulacji głośności dźwięku	<p>Głośniki muszą być wbudowane w drewnianą obudowę (konsultacje z wykonawcą mebla typu sekretarzyk i Zamawiającym). Na zewnętrznej części obudowy meble, w łatwo dostępnym miejscu musi być zamontowane pokrętło do regulacji głośności nawiązujące stylistycznie do charakteru mebla.</p> <p>Parametry minimalne:</p> <table border="1"> <tr> <td>Rodzaj zestawu</td> <td>2.0</td> </tr> <tr> <td>Moc głośników (RMS)</td> <td>10 W</td> </tr> <tr> <td>Rodzaje wyjść / wejść</td> <td>Wejście liniowe Audio - 1 szt. Wyjście słuchawkowe - 1 szt.</td> </tr> <tr> <td>Dodatkowe informacje</td> <td>Sterowanie wbudowane w głośnik</td> </tr> <tr> <td>Waga</td> <td>1,0 kg</td> </tr> <tr> <td>Kolor</td> <td>Biały</td> </tr> <tr> <td>Gwarancja</td> <td>24 miesiące (gwarancja producenta)</td> </tr> </table>		Rodzaj zestawu	2.0	Moc głośników (RMS)	10 W	Rodzaje wyjść / wejść	Wejście liniowe Audio - 1 szt. Wyjście słuchawkowe - 1 szt.	Dodatkowe informacje	Sterowanie wbudowane w głośnik	Waga	1,0 kg	Kolor	Biały	Gwarancja	24 miesiące (gwarancja producenta)	szt.	2
Rodzaj zestawu	2.0																		
Moc głośników (RMS)	10 W																		
Rodzaje wyjść / wejść	Wejście liniowe Audio - 1 szt. Wyjście słuchawkowe - 1 szt.																		
Dodatkowe informacje	Sterowanie wbudowane w głośnik																		
Waga	1,0 kg																		
Kolor	Biały																		
Gwarancja	24 miesiące (gwarancja producenta)																		
5	Okablowanie	Zestaw okablowania niezbędnego do podłączenia całości sprzętu w taki sposób aby poprawnie działał i funkcjonował wraz z aplikacją.		komplet	2														
6	Przycisk fizyczny do obsługi aplikacji	Trzy przyciski fizyczne, za pomocą których beneficjent będzie korzystał z oprogramowania, muszą być w odpowiedniej wielkości i kolorystyce. Zakłada się wielkość przycisków od 7-10 cm średnicy, wypukłe, owalne w następującej kolorystyce: czerwony, zielony i biały w celu prostego odróżnienia poszczególnych funkcji. Komplet przycisków na jedno stanowisko to trzy przyciski w kolorach czerwony, zielony i biały.		szt.	6														

7	Szkolenie dot. obsługi panelu administracyjnego	Szkolenie dla pracowników Domu Pomocy Społecznej w Pleszewie dotyczące obsługi panelu administracyjnego, m.in. dodawanie nowych i usuwanie wszelkiego rodzaju materiałów graficznych, video i audio, tworzenie nowych i usuwanie zbędnych kategorii i podkategorii, tworzenie nowych użytkowników do obsługi panelu administracyjnego, prawidłowe wykorzystanie wszystkich funkcji aplikacji.	godzina	4
8	Szkolenia dot. obsługi aplikacji	Szkolenie dla beneficjentów projektu przy udziale pracowników Domu Pomocy Społecznej w Pleszewie z obsługi aplikacji „Stolika pamięci”. Nauka poruszania się po kategoriach i podkategoriach, wyboru danego materiału, poruszania się po menu itp.	godzina	8

- Zaleca się powzięcie wszelkich niezbędnych informacji od Zamawiającego w celu przygotowania oferty.